

**ZADANIA SUGEROWANIE DO REALIZACJI Z DZIEĆMI W DOMU W RAMACH
ZAJĘĆ Z JĘZYKA ANGIELSKIEGO**

29.03.2021 - 02.04.2021 - BUGS IN THE GRASS ("Robaczki w trawie")

I love Boo. Poziom A+

Szanowni Rodzice,

Dostęp do nagrań dostępny jest tylko dla zarejestrowanych użytkowników. Jeśli są Państwo zainteresowani, wystarczy założyć konto „Rodzica” na stronie <https://www.mac.pl/> . Po wykonaniu tego kroku, możliwe będzie odsłuchiwanie nagrań.

1) PIOSENKI NA ROZGRZEWKĘ (*Warm up songs*)

- **Debbie Doo Dance Song For Kids - Roll Your Hands - With Dance School**

<https://www.youtube.com/watch?v=EAPmy1SxDdQ>

- **Freeze Dance**

<https://www.youtube.com/watch?v=2UcZWXvgMZE>

- **Baby shark dance**

<https://www.youtube.com/watch?v=XqZsoesa55w>

2) CZĘŚĆ WŁAŚCIWA

- ✓ **Pokaz i nazywanie kart obrazkowych (od numeru 36 do 39)**

https://flipbooki.mac.pl/przedszkole/angielski/boo_poziom_aplus_karty/mobile/index.html#p=39

a ladybird - biedronka/ a bee - pszczoła/ an ant - mrówka/ a caterpillar - gąsienica

- ✓ **Zabawa rytmiczno - ruchowa "The Bugs Flash!" (I love Boo. Poziom A+.**
Piosenka numer 7).

<https://www.mac.pl/piosenki/piosenki-iloveboo#booaplus>

- a. Podczas słuchania nagrania, gdy dziecko usłyszy konkretną nazwę "robaczka" wskazuje go na karcie obrazkowej z poprzedniego ćwiczenia.

*A ladybird, ladybird!
A ladybird and bee!
A bee, bee!
A bee and an ant!
An ant, ant!
An ant and a caterpillar
A caterpillar, caterpillar!*

A caterpillar and me!

- b. Rodzic rozkłada w różnych miejscach pokoju karty obrazkowe. Podczas słuchania nagrania dziecko podchodzi do odpowiedniej karty gdy tylko usłyszy jej nazwę.

3) ZAKOŃCZENIE

- ✓ **Powtórzenie słownictwa**

a ladybird - biedronka/ **a bee** - pszczoła/ **an ant** - mrówka/ **a caterpillar** - gąsienica

- ✓ **Zabawa *What's missing?***

Rodzic rozkłada przed dzieckiem karty obrazkowe i mówi do dziecka *Close your eyes, please* (zamknij proszę oczy), zabiera jedną kartę i mówi *Open your eyes, please* (otwórz proszę oczy). Następnie pyta *What's missing?* Dziecko próbuje odgadnąć, która karta została zabrana.